



OPERATION SANDBOX – JDD 2016

Board Game Arena (BGA) a le grand plaisir cette année de s'associer aux Jeux de Demain pour proposer à tous les auteurs en herbe de réaliser une adaptation numérique de leur jeu/prototype de jeu.

Grâce à cette adaptation, votre prototype sera jouable en ligne sur la plus grande plateforme de jeux de société numérique du monde : 550.000 joueurs, 92 jeux adaptés dans 33 langues et plus de 400.000 parties jouées chaque mois.

Vous aurez ainsi la possibilité de donner à votre prototype une large visibilité sur internet, en permettant à n'importe quel joueur ou groupe de joueurs de pouvoir tester votre jeu depuis son navigateur internet. Vous pourrez ainsi facilement trouver de nouveaux testeurs, multiplier les parties de tests et les retours de joueurs. Vous pourrez même, pourquoi pas, faire tester à un éditeur votre prototype à distance, voire carrément être contacté par un éditeur qui aura découvert votre jeu sur notre plateforme. Pour finir, cette adaptation est évidemment un gros atout si vous comptez faire une campagne de financement participatif, puisque vous pourrez proposer aux joueurs d'essayer le jeu "virtuel" avant de soutenir son financement "réel".

Habituellement, pour fabriquer une adaptation numérique, il faut beaucoup de temps et de solides compétences en programmation. Mais cet été, BGA va tout changer en lançant "**BGA Sandbox**", qui est un outil permettant de créer des adaptations en ligne facilement, rapidement et sans aucune connaissances techniques. BGA Sandbox sera disponible gratuitement et sans limitations. Cet outil n'est pas encore disponible, mais BGA a souhaité le proposer en avant-première aux auteurs des "Jeux de demain", avec notre assistance, pour qu'ils puissent mettre en ligne leur création.

Important ! Les adaptations réalisées grâce à BGA Sandbox sont de type "bac à sable", c'est à dire que les règles du jeu ne sont pas vérifiées par le système. C'est particulièrement pratique pour les prototypes (puisque leurs règles être très rapidement modifiées).

Voici les détails si vous êtes intéressé

L'équipe BGA propose 18 créneaux d'1h, entre le samedi 10h et le dimanche 18h.

Pour chaque créneau, un membre de l'équipe BGA accompagnera un auteur (ou quelqu'un qui peut le représenter) pour faire une adaptation en ligne grâce à l'outil Sandbox, sur le stand BGA situé juste à côté de l'accueil des "Jeux de demain".

Pendant la durée de l'atelier (1h), nous aurons besoin :

- de quelqu'un qui connaît bien le jeu (vous, ou un copain / une copine un peu geek)
- des éléments graphiques du jeu (par exemple sur une clef USB). idéalement
- d'un exemplaire physique du jeu - c'est toujours beaucoup mieux pour expliquer comment ça marche.

Il n'y a que 18 créneaux, du coup nous ne pouvons sélectionner "que" 18 d'entre vous.

Nos 2 principaux critères sont :

- nous choisissons en priorité les jeux sélectionnés (sélection "officielle") ou invités par Paris est Ludique.
- nous choisissons en priorité des jeux qui peuvent être facilement adaptés sur BGA Sandbox (ex : pas de matériel trop exotique).

Pour obtenir un créneau il suffit :

- d'écrire à Grégory de BGA : gisabelli@boardgamearena.com
- avec une présentation succincte de votre jeu

La présentation que vous avez envoyé aux "Jeux de demain" et tout à fait suffisante.

La chose la plus importante pour vérifier que nous pouvons adapter votre jeu est la liste du matériel.

Attention ! Si votre prototype comprend des graphismes dont vous ne possédez pas les droits, nous pouvons les utiliser pendant l'atelier à titre provisoire mais votre jeu ne pourra être publié sur BGA qu'une fois qu'ils auront été remplacés par vos images à vous ou par des images libre de droits.

Note 1 : Pour un jeu simple, la séance permettra d'avoir une adaptation complète. Pour un jeu un peu plus complexe, nous devrions pouvoir vous aider à passer toutes les principales difficultés et vous ne devriez pas avoir de soucis pour finaliser l'adaptation vous-mêmes.

Note 2 : si pour une raison ou une autre vous ne pouvez pas avoir de créneau et que vous êtes vraiment trop tristes, séchez vite vos larmes car il vous suffira d'attendre quelques mois pour accéder à BGA Sandbox :)